**객체지향프로그래밍 LAB #09**

**<기초문제>\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

1. 아래의 프로그램을 작성하시오. (/\*구현\*/ 부분을 채울 것, 표의 상단: 소스코드, 하단: 실행결과)

|  |
| --- |
| #include <iostream>  #include <vector>  #include <iomanip>  using namespace std;  using Matrix = vector<vector<int>>;  // 배열의 경우 주소값(시작주소, 끝주소)을 전달  void print(int\* begin, int\* end) {  for (/\*구현\*/) //수업시간에 배운 주소값을 기준으로 for문 작성  cout << setw(4) << \*curr;    // while문 구현 부분 - 수업시간에 배운 주소값을 기준으로 while문 작성  // int\* curr = /\*구현\*/;  // while (/\*구현\*/) {  // cout << setw(4) << \*curr;  // curr++;  // }  cout << endl;  }  // (+, -) for pointer: 주소값을 증가/감소 (다음 변수 위치)  int main() {  int list[3] = { 10, 20, 30 };  cout << /\*구현\*/ << '\t' << /\*구현\*/ << endl;  cout << /\*구현\*/ << '\t' << /\*구현\*/ << endl;  cout << /\*구현\*/ << '\t' << /\*구현\*/ << endl;  int\* begin = list;  int\* end = list + 3;  print(begin, end);  return 0;  } |
|  |
| #include <iostream>  #include <vector>  #include <iomanip>  using namespace std;  using Matrix = vector<vector<int>>;  // 배열의 경우 주소값(시작주소, 끝주소)을 전달  void print(int\* begin, int\* end) {  for (int\* curr = begin; curr < end; curr++) //수업시간에 배운 주소값을 기준으로 for문 작성  cout << setw(4) << \*curr;  // while문 구현 부분 - 수업시간에 배운 주소값을 기준으로 while문 작성  /\*int\* curr = begin;  while (curr < end) {  cout << setw(4) << \*curr;  curr++;  }  cout << endl;\*/  }  // (+, -) for pointer: 주소값을 증가/감소 (다음 변수 위치)  int main() {  int list[3] = { 10, 20, 30 };  cout << (list) << '\t' << list[0] << endl;  cout << (list+1) << '\t' << list[1] << endl;  cout << (list+2) << '\t' << list[2] << endl;  int\* begin = list;  int\* end = list + 3;  print(begin, end);  return 0;  } |

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

2. 아래의 프로그램을 작성하시오. (/\*구현\*/ 부분을 채울 것)

|  |
| --- |
| #include <iostream>  #include <vector>  #include <iomanip>  using namespace std;  using Matrix = vector<vector<int>>;  void print(const Matrix& mat) {  // vector index를 이용한 for 문 작성  // for (unsigned row = 0; row < mat.size(); row++) {  // for (unsigned col = 0; col < mat[row].size(); col++) {  // //mat.at(row).at(col);  // cout << setw(4) << mat[row][col];  // }  // cout << endl;  // }  // vector 원소를 이용한 for 문 작성  // for (/\*구현\*/) {  // for (/\*구현\*/) {  // cout << setw(4) << col;  // }  // cout << endl;  // }  //유추 가능한 경우, 자료형 부분을 auto로 치환가능  // vector<int> row = mat[0];  // == auto row = mat[0];  // auto와 벡터 원소를 이용하여 for문 구현  for (/\*구현\*/) {  for (/\*구현\*/) {  cout << setw(4) << /\*구현\*/;  }  cout << endl;  }  }  int main() {  // 2 x 3 matrix  // vector<vector<int>> mat(2, vector < int>(3) );  Matrix mat{ { 1, 2, 3 },  { 4, 5, 6 } };  mat[0][0] = 1;  mat[0][1] = 2;  mat[0][2] = 3;  mat[1][0] = 4;  mat[1][1] = 5;  mat[1][2] = 6;  print(mat);  return 0;  } |
|  |
| #include <iostream>  #include <vector>  #include <iomanip>  using namespace std;  using Matrix = vector<vector<int>>;  void print(const Matrix& mat) {  // vector index를 이용한 for 문 작성  for (unsigned row = 0; row < mat.size(); row++) {  for (unsigned col = 0; col < mat[row].size(); col++) {  //mat.at(row).at(col);  cout << setw(4) << mat[row][col];  }  cout << endl;  }  // vector 원소를 이용한 for 문 작성  /\* for (const vector<int>& row : mat) {  for (int col : row) {  cout << setw(4) << col;  }  cout << endl;  } \*/  //유추 가능한 경우, 자료형 부분을 auto로 치환가능  // vector<int> row = mat[0];  // == auto row = mat[0];    // auto와 벡터 원소를 이용하여 for문 구현  /\* for (const auto& row : mat) {  for (auto col : row) {  cout << setw(4) << col;  }  cout << endl;  } \*/  }  int main() {  // 2 x 3 matrix  // vector<vector<int>> mat(2, vector < int>(3) );  Matrix mat{ { 1, 2, 3 },  { 4, 5, 6 } };  /\* mat[0][0] = 1;  mat[0][1] = 2;  mat[0][2] = 3;  mat[1][0] = 4;  mat[1][1] = 5;  mat[1][2] = 6; \*/  print(mat);  return 0;  } |

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

3. 아래의 프로그램을 작성하시오. (/\*구현\*/ 부분을 채울 것)

|  |
| --- |
| #include <iostream>  #include <vector>  #include <iomanip>  using namespace std;  //소수 : 1과 자기자신을 제외하고는 약수가 없는 1보다 큰 정수  bool is\_prime(int n) {  if (n < 2)  return false;  for (int i = 2; i < n; i++)  /\*구현\*/ // n을 i로 나눈 나머지가 0이면 false를 리턴  return true;  }  vector<int> primes(int low, int high) {  vector<int> result;  for (int i = low; i <= high; i++)  /\*구현\*/ // 소수이면 (is\_prime이 참이면) 뒤에 push  return result;  }  void print(const vector<int>& v) {  for (/\*구현\*/) //vector index가 아닌 원소를 이용한 for문  cout << setw(4) << elem;  cout << endl;  }  int main() {  int low, high;  cin >> low >> high;  vector<int> vec = primes(low, high);  print(vec);  return 0;  } |
|  |
| #include <iostream>  #include <vector>  #include <iomanip>  using namespace std;  bool is\_prime(int n) {  if (n < 2)  return false;  for (int i = 2; i < n; i++) {  if (n % i == 0)  return false;  }  return true;  }  vector<int> primes(int low, int high) {  vector<int> result;  for (int i = low; i <= high; i++) {  if (is\_prime(i))  result.push\_back(i);  }  return result;  }  void print(const vector<int>& v) {  for (int elem : v) //vector index가 아닌 원소를 이용한 for문  cout << setw(4) << elem;  cout << endl;  }  int main() {  int low, high;  cin >> low >> high;  vector<int> vec = primes(low, high);  print(vec);  return 0;  } |

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

4. 아래의 프로그램을 작성하시오. (/\*구현\*/ 부분을 채울 것)

|  |
| --- |
| #include <iostream>  #include <vector>  using namespace std;  //정적 배열(static array):프로그램 실행중 크기가 고정되어 변경 불가  //동적 배열(dynamic array): 프로그램 실행중(run time) 할당/해제가 가능  int main() {  const int size = 3;  int list[size] = { 10, 20, 30 };  int length = 3;  cin >> length; // 키보드로부터 배열의 크기를 입력받음  int\* list2 = /\*구현\*/ //동적 배열 선언  // double\* list2 = new double[length]  int\* begin = /\*구현\*/  int\* end = /\*구현\*/  for (int\* curr = begin; curr != end; curr++)  cin >> \*curr;  for (int\* curr = begin; curr != end; curr++)  cout << \*curr << '\t';  cout << endl;  /\*구현\*/ //할당 해제  return 0;  } |
|  |
| #include <iostream>  #include <vector>  using namespace std;  //정적 배열(static array):프로그램 실행중 크기가 고정되어 변경 불가  //동적 배열(dynamic array): 프로그램 실행중(run time) 할당/해제가 가능  int main() {  const int size = 3;  int list[size] = { 10, 20, 30 };  int length = 3;  cin >> length; // 키보드로부터 배열의 크기를 입력받음  int\* list2 = new int[length]; //동적 배열 선언  // double\* list2 = new double[length]  int\* begin = list2;  int\* end = list2 + length;  for (int\* curr = begin; curr != end; curr++)  cin >> \*curr;  for (int\* curr = begin; curr != end; curr++)  cout << \*curr << '\t';  cout << endl;  delete[] list2; //할당 해제  return 0;  } |

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

5. 아래의 프로그램을 작성하시오. (/\*구현\*/ 부분을 채울 것)

|  |
| --- |
| #include <iostream>  #include <vector>  using namespace std;  void print(int\*\* m, int nRow, int nCol) {  /\*구현\*/ //2중 for문과 index를 이용하여 배열 원소 출력 - 구분자 : '\t'  }  int main() {  int nRow = 2, nCol = 2;  int\*\* matrix2;  matrix2 = /\*구현\*/ // 동적배열 선언(행기준)  for (int i = 0; i < nRow; i++)  matrix2[i] = /\*구현\*/ // 동적배열 선언(열기준)  matrix2[0][0] = 1; matrix2[0][1] = 2;  matrix2[1][0] = 3; matrix2[1][1] = 4;  print(matrix2, nRow, nCol);  for (int i = 0; i < nRow; i++)  delete[] matrix2[i];  delete[] matrix2;  return 0;  } |
|  |
| #include <iostream>  #include <vector>  using namespace std;  void print(int\*\* m, int nRow, int nCol) {  for (int row = 0; row < nRow; row++) {  for (int col = 0; col < nCol; col++) {  cout << m[row][col] << '\t';  }  cout << endl;  }  }  int main() {  int nRow = 2, nCol = 2;  int\*\* matrix2;  matrix2 = new int\* [nRow];  for (int i = 0; i < nRow; i++)  matrix2[i] = new int[nCol];  matrix2[0][0] = 1; matrix2[0][1] = 2;  matrix2[1][0] = 3; matrix2[1][1] = 4;  print(matrix2, nRow, nCol);  for (int i = 0; i < nRow; i++)  delete[] matrix2[i];  delete[] matrix2;  return 0;  } |

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

6. 아래의 프로그램을 작성하시오. (/\*구현\*/ 부분을 채울 것)

|  |
| --- |
| # include <iostream>  # include <vector>  using namespace std;  bool found\_char(const char\* s, char ch) {  /\* 구현 \*/ // s와 ch 만으로 (s,s+1, ...)에 ch가 있는지 true/false return  }  int main() {  // 012345(6)  const char\* phrase = "phrase";// ch[]  // phrase(\0)==NULL  for (char ch = 'a'; ch <= 'z'; ch++) { // 'a' == 65, 'z' == 97  cout << ch << " is ";  if (!found\_char(phrase, ch))  cout << "NOT";  cout << " in (" << phrase <<")" << endl;  }  return 0;  } |
|  |
| # include <iostream>  # include <vector>  using namespace std;  bool found\_char(const char\* s, char ch) {  /\* 구현 \*/ // s와 ch 만으로 (s,s+1, ...)에 ch가 있는지 true/false return  while (\*s != '\0') {  if (\*s == ch)  return true;  s++;  }  return false;  }  int main() {  // 012345(6)  const char\* phrase = "This is a phrase"; // ch[] , phrase(\0)==NULL  for (char ch = 'a'; ch <= 'z'; ch++) { // 'a' == 65, 'z' == 97  cout << ch << " is ";  if (!found\_char(phrase, ch))  cout << "NOT";  cout << " in (" << phrase << ")" << endl;  }  return 0;  } |

텍스트이(가) 표시된 사진

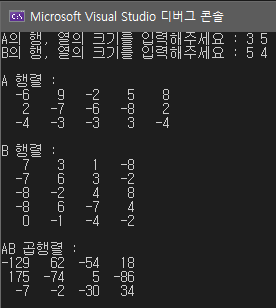
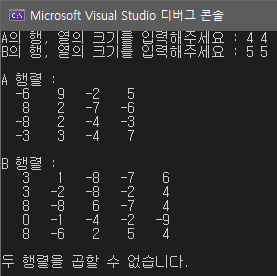
자동 생성된 설명

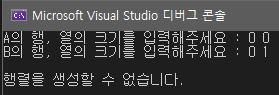
**<응용문제>\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

1. 행렬 두 개의 크기를 입력하여 생성된 두 행렬의 곱을 출력하는 프로그램을 작성하시오.

* 행렬은 2-D Vector를 이용하여 선언함.
* 행렬의 요소는 -9 이상 9 이하의 정수 중 하나를 랜덤으로 설정함.
* 행렬을 초기화하는 함수, 행렬을 출력하는 함수, 행렬을 곱하는 함수를 구현함.
* 행렬을 생성할 수 없으면 오류메시지를 출력하고 종료함.
* 두 행렬을 곱할 수 없으면 오류메시지를 출력하고 종료함.

1-출력화면:



|  |
| --- |
| #include<iostream>  #include<vector>  #include<iomanip>  using namespace std;  using matrix = vector<vector<int>>;  matrix set\_vec(int row, int col) { // 행렬 초기화  matrix n(row, vector<int>(col));  for (vector<int>& m : n) {  for (int& elem : m)  elem = rand() % 19 - 9;  }  return n;  }  void print\_vec(const matrix& n) { // 행렬 출력  for (auto m : n) {  for (int elem : m)  cout << setw(5) << elem;  cout << "\n";  }  cout << "\n";  }  matrix mul\_vec(matrix& a, matrix& b) { // 행렬 곱셈  int row1 = a.size();  int col1 = a[0].size();  int row2 = b.size();  int col2 = b[0].size();  matrix ab(row1, vector<int>(col2));  for (int i = 0; i < row1; i++) {  for (int j = 0; j < col2; j++) {  for (int h = 0; h < col1; h++) {  ab[i][j] += a[i][h] \* b[h][j];  }  }  }  return ab;  }  int main() {  int arow, acol, brow, bcol;  cout << "A의 행, 열의 크기를 입력해주세요 : ";  cin >> arow >> acol;  cout << "B의 행, 열의 크기를 입력해주세요 : ";  cin >> brow >> bcol;  cout << endl;    matrix a = set\_vec(arow, acol);  matrix b = set\_vec(brow, bcol);  if (arow \* acol \* brow \* bcol == 0) {  cout << "행렬을 생성할 수 없습니다." << endl;  return 0;  }  cout << "A의 행렬 : " << endl;  print\_vec(a);  cout << "B의 행렬 : " << endl;  print\_vec(b);  if (acol != brow) {  cout << "두 행렬을 곱할 수 없습니다." << endl;  return 0;  }  matrix ab = mul\_vec(a, b);  cout << "AB의 곱행렬 : " << endl;  print\_vec(ab);  return 0;  } |

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**텍스트이(가) 표시된 사진

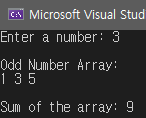
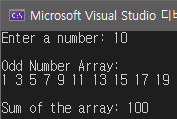
자동 생성된 설명**

2. 다음은 자연수 n을 입력 받아, 길이가 n인 홀수 배열을 만들어 배열과 배열의 합을 출력하는 프로그램이다. 다음 조건에 맞게 함수를 구현 및 수정하시오.

* 함수 make\_arr에서는 new를 이용해 입력 받은 숫자의 크기만큼 배열을 동적으로 할당함.
* 함수 print\_arr는 포인터 표기법 대신 배열 표기법으로 수정. (while을 for로 수정가능)
* 함수 sum\_arr는 배열 표기법을 포인터 표기법으로 수정. (for를 while로 수정가능)

|  |
| --- |
| #include <iostream>  using namespace std;  int\* make\_arr(int n) { /\* 구현 \*/ }  void print\_arr(int\* a, int n) {  cout << "\nOdd Number Array:" << endl;  while (n) {  cout << \*a << " ";  a++;  n--;  }  cout << endl;  }  int sum\_arr(int\* a, int n) {  int s = 0;  for (int i = 0; i < n; i++)  s += a[i];  return s;  }  int main() {  int n;  cout << "Enter a number: ";  cin >> n;  int\* arr = make\_arr(n);  print\_arr(arr, n);  int sum = sum\_arr(arr, n);  cout << "\nSum of the array: " << sum << endl;  delete[] arr;  return 0;  } |

2-출력화면:

|  |
| --- |
| #include <iostream>  using namespace std;  int\* make\_arr(int n) {  int\* arr = new int[n];    for (int i = 0; i < n; i++) {  arr[i] = (i \* 2) + 1;  }  return arr;  }  void print\_arr(int\* a, int n) {  cout << "\nOdd Number Array:" << endl;  while (n) {  cout << \*a << " ";  a++;  n--;  }  cout << endl;  }  int sum\_arr(int\* a, int n) {  int s = 0;  for (int i = 0; i < n; i++)  s += a[i];  return s;  }  int main() {  int n;  cout << "Enter a number: ";  cin >> n;  int\* arr = make\_arr(n);  print\_arr(arr, n);  int sum = sum\_arr(arr, n);  cout << "\nSum of the array: " << sum << endl;  delete[] arr;  return 0;  } |

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

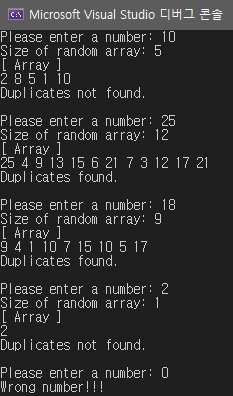
텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

3. 자연수 n을 입력 받고, 길이가 n/2인 난수 배열을 만들어 배열의 성분들이 중복이 있는지 확인하는 프로그램을 작성하시오. 단, 다음 조건을 모두 만족해야 함.

* new를 이용해 입력 받은 숫자의 크기만큼 배열을 동적으로 할당함.
* 배열 내 생성된 난수의 범위는 1이상 n이하로 설정함.
* 생성된 배열의 크기와 요소 및 중복 유무를 출력함.
* 프로그램은 반복되며, 2보다 작은 숫자를 입력할 경우에 프로그램을 종료함.

3-출력화면:



|  |
| --- |
| #include <iostream>  #include <random>  using namespace std;  void ran\_arr(int\* arr, int num2) {  for (int i = 0; i < num2; i++) {  arr[i] = rand() % (num2 \* 2) + 1;  }  cout << "[ Array ]" << endl;  for (int i = 0; i < num2; i++) {  cout << arr[i] << " ";  }  cout << endl;  }  void check\_arr(int\* arr, int num2) {  int result = 0;  for (int i = 0; i < num2; i++) {  for (int j = i+1; j < num2; j++) {  if (arr[i] == arr[j])  result++;  }  }  if (result == 0)  cout << "Duplicates not found.\n" << endl;  else  cout << "Duplicates found.\n" << endl;  }  int main() {  int num, num2;    while (true) {  cout << "Please enter a number: ";  cin >> num;  if (num < 2) {  cout << "Wrong number!!!";  break;  }  num2 = num / 2;  cout << "Size of random array: " << num2 << endl;  int\* arr = new int[num2];  ran\_arr(arr, num2);  check\_arr(arr, num2);  delete[] arr;  }  return 0;  } |

텍스트이(가) 표시된 사진

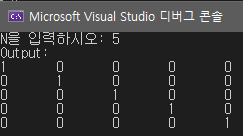
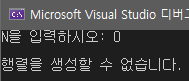
자동 생성된 설명

4. 자연수 n을 입력 받아 크기의 2차원 단위행렬을 생성하고 출력하는 프로그램을 작성하시오. 단, 다음 조건을 모두 만족해야 함.

* new를 이용해 2차원 배열을 동적으로 할당함. (hint. 구글에 “**2차원배열 동적할당**” 검색)
* 함수 buildTable은 배열 생성 및 모든 원소를 0으로 초기화.
* 함수 make\_identity\_matrix는 대각원소에 1을 대입.
* 함수 printTable은 생성된 대각행렬 출력.

|  |
| --- |
| #include<iostream>  using namespace std;  int\*\* buildTable(int n) { /\* 구현 \*/ }  void make\_identity\_matrix(int\*\* table, int n) { /\* 구현 \*/ }  void printTable(int\*\* table, int n) { /\* 구현 \*/ }  int main() {  int n = 0;  cout << "N을 입력하시오: ";  cin >> n;  if (n < 1) {  cout << "\n행렬을 생성할 수 없습니다.\n" << endl;  exit(EXIT\_FAILURE);  }  int\*\* table = buildTable(n);  make\_identity\_matrix(table, n);  printTable(table, n);  for (int i = 0; i < n; i++)  delete[] table[i];  delete[] table;  return 0;  } |

4-출력화면:

|  |
| --- |
| #include<iostream>  using namespace std;  int\*\* buildTable(int n) { //배열 생성 및 모든 원소를 0으로 초기화  int\*\* table = new int\* [n];  for (int i = 0; i < n; i++) {  table[i] = new int[n];    for (int j = 0; j < n; j++)  table[i][j] = 0;  }  return table;  }  void make\_identity\_matrix(int\*\* table, int n) { //대각원소에 1을 대입  for (int i = 0; i < n; i++)  table[i][i] = 1;  }  void printTable(int\*\* table, int n) { //대각행렬 출력  for (int i = 0; i < n; i++) {  for (int j = 0; j < n; j++) {  cout << table[i][j] << " ";  }  cout << endl;  }    }  int main() {  int n = 0;  cout << "N을 입력하시오: ";  cin >> n;  if (n < 1) {  cout << "\n행렬을 생성할 수 없습니다.\n" << endl;  exit(EXIT\_FAILURE);  }  int\*\* table = buildTable(n);  make\_identity\_matrix(table, n);  printTable(table, n);  for (int i = 0; i < n; i++)  delete[] table[i];  delete[] table;  return 0;  } |

**텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

**텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

(Optional)

※ 해당 부분은 Lab 성적 산출에 반영되지 않음

# **기반지식**

입출력 스트림(istream, ostream)은 특히나 프로그램 내에서 로그를 처리하거나, 데이터를 파싱하는데 적극적으로 사용된다. 대표적인 예시로 게임에서 드라이브에 있는 데이터를 읽어오기 위해 사용하는 방법 또한 입출력 스트림이다.

이러한 스트림을 사용하여 값을 읽고, 우리가 원하는 방식으로 변경하고 싶을 때, 이러한 스트림을 매개변수로 넘겨주어야한다. 통상적인 방법이라면 매개변수에 입력 스트림을 두고 출력 스트림을 반환형으로 둘 것이다.

하지만 만약 함수 자체에서 해당 함수가 정상적으로 입력을 받아 변경을 정상적으로 처리했는지 여부를 알기 위해 반환형을 bool형으로 두었다면, 우리는 출력 스트림을 다른 방식으로 처리해주어야한다.

이를 위해 우리는 5주차에 pass by value, pass by pointer, pass by argument 등을 배웠다.

# **문제**

## **문제 개요**

여러분은 한 계산기 제작 회사에 입사하게 되었다. 이 계산기는 기본적으로 정수만을 사용하는 계산기이다. 그런데 이 계산기에 사용자가 마음대로 문자, 특수문자 등을 집어넣어 계산기가 에러를 엄청나게 내고 있다. 이를 방지하기 위해 사장님은 신입인 당신에게 사용자의 입력 중에서 오로지 정수만 받아내는 함수를 제작하라고 한다.

이게 첫 회사인 당신은 열심히 해서 월급 승진을 노리고 있다. 저 악마 같은 사용자들을 처리하기 위한 함수를 짜서 사장님에게 어필해 승진을 노려보자. 실패한다면 당신은 찍힐 수도 있다!!

## **문제 설명**

임의의 입력 스트림을 받아 해당 입력 스트림에 존재하는 모든 정수만을 출력 스트림으로 전달해주는 함수를 작성하라.

해당 기능은 입력 스트림에서 EOF를 만나기 전까지는 계속해서 작동해야한다.

만약 입력 스트림에 숫자가 존재하지 않는다면 해당 함수는 False를, 숫자가 존재한다면 True를 반환한다.

스트림 전달은 반드시 입력변수에 의해서 전달한다.

함수 시그니처:

bool atoi( 입력 스트림, 출력 스트림 );

## **문제 규칙**

* 입력 스트림과 출력 스트림은 각각 std::istream과 std::ostream을 사용하도록 한다
* iostream, fstream 등 스트림 관련 헤더 제외 다른 헤더의 사용을 절대 금한다
* 입력을 받을 땐 반드시 operator>>을 사용한다.
* 읽어야할 정수는 앞에 띄어쓰기로 구분된다.
  + 30 > 30 OK
  + 120e > 120 OK
  + t3xt > 3 NO
  + t 3xt > 3 OK
  + 23rp4 > 23 OK 4 NO

## **예시 코드**

다음은 테스트를 위한 예시 코드다:

// main.cpp

#include <fstream>

#include <iostream>

int main()

{

// std::cin, std::cout 매개변수로 줄 시

std::cout << “Please enter anything: ” << std::endl;

bool bHasDecimal = atoi(std::cin, std::cout);

if (bHasDecimal)

{

std::cout << “We Found Decimal!” << std::endl;

}

else

{

std::cout << “No Decimal Found.” << std::endl;

}

// file 매개변수로 줄 시

std::ifstream inputFile;

inputFile.open(“input.txt”);

std::ofstream outputFile;

outputFile.open(“output.txt”);

bHasDecimal = atoi(inputFile, outputFile);

if (bHasDecimal)

{

std::cout << “We Found Decimal!” << std::endl;

}

else

{

std::cout << “No Decimal Found.” << std::endl;

}

inputFile.close();

outputFile.close();

return 0;

}

// 실행 예시

//// input.txt

This is a

s

ample text

//// 실행 창

Please enter anything:

Hi? I am 20 years old.

20

Don’t lie to me. You are 23. When do you graduate, fossil?

23

We Found Decimal!

No Decimal Found.

//// output.txt

|  |
| --- |
| // main.cpp  #include <fstream>  #include <iostream>  using namespace std;  int atoi(char& line, int& num) {  cin >> line;  if (num in line)  return true;  else  return false;  }  int main()  {  // std::cin, std::cout 매개변수로 줄 시  cout << "Please enter anything : " << endl;  bool bHasDecimal = atoi(cin, cout);  if (bHasDecimal) {  cout << "We Found Decimal!" << endl;  }  else {  cout << "No Decimal Found." << endl;  }  /\*  • 30 > 30 OK  • 120e > 120 OK  • t3xt > 3 NO  • t 3xt > 3 OK  • 23rp4 > 23 OK 4 NO  \*/  // file 매개변수로 줄 시  /\* ifstream inputFile;  inputFile.open("input.txt");  ofstream outputFile;  outputFile.open("output.txt");  bHasDecimal = atoi(inputFile, outputFile);  if (bHasDecimal)  {  cout << "We Found Decimal!" << endl;  }  else  {  cout << "No Decimal Found." << endl;  }  inputFile.close();  outputFile.close();  \*/  return 0;  } |